



DISTRICT DES YVELINES DE FOOTBALL

Commission de District de l'Arbitrage

Résumé des modifications aux Lois du jeu



Loi du jeu concernée	Thème	Modification/Précision	Référence
Loi 4 : Equipement des joueurs	Equipement des joueurs / infraction	<p>Si un joueur doit quitter le terrain pour remettre son équipement en conformité avec la Loi 4 ou procéder à un changement d'équipement (ex : de chaussures), Il doit :</p> <ul style="list-style-type: none">• laisser un arbitre vérifier son équipement avant d'être autorisé à regagner le terrain,• attendre l'autorisation de l'arbitre principal pour regagner le terrain (ce qui peut se faire pendant le jeu).	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 25
Loi 5 : L'arbitre	Blessures	<p>Un joueur qui est blessé à la suite d'une faute physique pour laquelle l'adversaire est averti ou exclu (ex. : faute avec imprudence ou violence ou faute grossière), pourra recevoir des soins sur le terrain et ne pas le quitter une fois ceux-ci effectués, pour autant que l'évaluation de</p>	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 27



		la blessure ou les soins soient effectués rapidement (dans un délai inférieur à 25 secondes)	
Loi 5 : L'arbitre	Mesures disciplinaires	<p>L'arbitre est habilité à prendre des mesures disciplinaires à partir du moment où il pénètre sur le terrain pour l'inspection d'avant-match et jusqu'à ce qu'il le quitte après la fin du match (séance de tirs au but comprise). Si, avant de pénétrer sur le terrain au début du match, un joueur commet une faute passible d'exclusion, l'arbitre est habilité à empêcher le joueur de disputer le match (voir Loi 3.6) ; l'arbitre signalera toute autre incorrection ;</p> <p>L'arbitre est habilité à infliger des cartons jaunes et rouges à partir du moment où il pénètre sur le terrain au début du match (y compris avant le coup d'envoi) et jusqu'après la fin du match, y</p>	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 26



		compris pendant la mi-temps, les prolongations et les tirs au but.	
Loi 3 : Joueurs	Exclusion de joueur ou de remplaçant (avant le coup d'envoi)	- Un joueur qui est exclu : <ul style="list-style-type: none">• avant la soumission de la feuille de match ne peut être inscrit sur la feuille de match à quelque titre que ce soit.• après avoir été inscrit comme titulaire sur la feuille de match et avant le coup d'envoi peut être remplacé par un des joueurs inscrits comme remplaçant, lequel ne peut être remplacé ; le nombre de remplacements autorisés pour l'équipe n'en sera pas réduit pour autant. - Un remplaçant désigné comme tel (sur la Feuille de match) qui est exclu avant ou après le coup d'envoi du match ne peut pas être remplacé.	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 19 et 20



Loi du jeu concernée	Thème	Modification/Précision	Référence
Loi 5 : L'arbitre	Décisions de l'arbitre	L'arbitre ne peut pas revenir sur une décision après avoir réalisé que celle-ci n'est pas la bonne ou après avoir consulté un des autres arbitres si le jeu a repris OU si l'arbitre a signalé la fin de la première ou de la seconde période (y compris les prolongations) et a quitté le terrain ou que le match est terminé.	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 26
Loi 5 : L'arbitre	Mesures disciplinaires	L'arbitre sanctionne la faute la plus grave – en termes de sanction, reprise du jeu, gravité physique et impact tactique – quand plusieurs fautes se produisent en même temps. La gravité de la faute se détermine comme suit :	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 26



		<ul style="list-style-type: none">- Sanction disciplinaire (une exclusion est plus grave qu'un avertissement).- Un coup franc direct est plus grave qu'un coup franc indirect.- Une faute physique est plus grave qu'une infraction non physique (hors-jeu).	
Loi 8 : Coup d'envoi et reprise du jeu	Coup d'envoi	<p>Lors d'un coup d'envoi, le ballon est en jeu le ballon est en jeu dès qu'il a été botté et a clairement bougé.</p> <p><i>Explication : le ballon ne doit plus nécessairement être joué vers l'avant.</i></p>	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 35
Loi 8 : Coup d'envoi et reprise du jeu	Balle à terre/Infractions et sanctions	<p>Si une balle à terre entre dans le but sans toucher au moins deux joueurs, ledit but ne saurait être accordé. Le jeu reprendra par :</p> <ul style="list-style-type: none">• un coup de pied de but si le ballon entre dans le but de l'équipe adverse.	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 36



		<ul style="list-style-type: none">• un corner si le ballon entre dans le but de l'équipe du joueur ayant botté le ballon.	
Loi 11 : Hors-jeu	Infractions et sanctions	<p>Un joueur de l'équipe en défense qui quitte le terrain sans la permission de l'arbitre sera considéré comme étant sur la ligne de but ou sur la ligne de touche pour toute situation de hors-jeu, jusqu'au prochain arrêt de jeu ou jusqu'à ce que l'équipe qui défend ait joué le ballon en direction de la ligne médiane et que le ballon ait quitté la surface de réparation.</p> <p><i><u>Explication</u> : il est nouvellement défini à partir de quand un défenseur n'est plus pris en considération pour le jugement du hors-jeu sur ce type de situation.</i></p>	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 42



Loi du jeu concernée	Thème	Modification/Précision	Référence
Loi 11 : Hors-jeu	Infractions et sanctions	<p>En cas d'infraction au hors-jeu, l'arbitre accorde un coup franc indirect à l'endroit où est commise l'infraction, y compris si elle est commise dans la propre moitié de terrain du joueur.</p> <p><i><u>Explication</u> : La Loi et son interprétation étaient auparavant contradictoires. Dans les Lois du jeu, le principe général consiste à accorder un coup franc à l'endroit où la faute se produit.</i></p>	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 42
Loi 11 : Hors-jeu		<p>Un joueur est en position de hors-jeu si :</p> <ul style="list-style-type: none">• n'importe quelle partie de la tête, du corps ou des pieds se trouve dans la moitié de terrain adverse (ligne médiane non comprise)	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 41



		<p>ET</p> <ul style="list-style-type: none">• n'importe quelle partie de la tête, du corps ou des pieds se trouve plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant-dernier adversaire. <p>Les mains et bras de tous les joueurs, y compris les gardiens de but, ne sont pas pris en compte.</p>	
Loi 12 : Fautes et incorrections	Avantage	<p>La règle de l'avantage ne doit pas être appliquée dans des situations impliquant une faute grossière, un acte de brutalité ou une faute passible d'un second avertissement à moins qu'une occasion de but manifeste ne se dessine. L'arbitre devra alors exclure le joueur au prochain arrêt de jeu, à moins que le joueur joue ou dispute le ballon ou interfère avec un adversaire, auquel cas l'arbitre devra interrompre le jeu, exclure le</p>	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 46



		<p>joueur et faire reprendre le jeu par un coup franc indirect.</p> <p><i>Explication : dans les rares cas où l'arbitre devrait exclure un joueur mais décide d'accorder un avantage, il serait contraire à l'esprit du jeu que le joueur fautif intervienne dans l'action qui suit.</i></p>	
Loi 12 : Fautes et incorrections	Empêcher de marquer un but ou annihiler une occasion de but manifeste	<p>Si un joueur empêche l'équipe adverse de marquer ou annihile une occasion de but manifeste en touchant délibérément le ballon de la main, le joueur doit être exclu où qu'ait été commise la faute.</p> <p>Si un joueur commet une faute contre un adversaire dans sa propre surface de réparation pour annihiler une occasion de but manifeste, l'arbitre doit accorder un penalty et avertir le joueur fautif <u>sauf si</u> :</p>	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 49



		<ul style="list-style-type: none">• la faute commise consiste à tenir, tirer ou pousser un adversaire <p>ou</p> <ul style="list-style-type: none">• le joueur fautif n'a pas essayé de jouer le ballon ou n'était aucunement en mesure de le faire <p>ou</p> <ul style="list-style-type: none">• la faute commise est quoi qu'il en soit passible d'un carton rouge indépendamment de l'endroit où elle est commise (faute grossière, acte de brutalité, etc.) auquel cas le joueur doit être exclu.	
Loi 12 : Fautes et incorrections	Reprise du jeu après des fautes et incorrections	<p>Si le ballon est en jeu et si un joueur commet une faute à l'intérieur du terrain contre :</p> <ul style="list-style-type: none">• un adversaire : coup franc indirect ou direct ou penalty.• un coéquipier, un remplaçant, un joueur remplacé, un officiel	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 50



		<p>d'équipe ou un arbitre : coup franc direct ou penalty.</p> <ul style="list-style-type: none">• toute autre personne : balle à terre.	
Loi 3 : Joueurs	Personne supplémentaire sur le terrain	<p>Si le jeu est interrompu en raison d'une interférence provoquée par :</p> <ul style="list-style-type: none">• un officiel d'équipe, un remplaçant, un joueur remplacé ou exclu, le jeu devra reprendre par un coup franc direct ou un penalty ;• un agent extérieur, le jeu devra reprendre par une balle à terre.	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 20
Loi 12 : Fautes et incorrections	Reprise du jeu après des fautes et incorrections	<p>Si un joueur quitte le terrain pour commettre une faute, le jeu reprendra par un coup franc indirect à l'endroit où le ballon se trouvait lorsque le jeu a été interrompu. Cependant, si un joueur quitte le terrain dans le cadre d'une action et commet une faute contre un autre joueur, le jeu reprendra par un coup franc exécuté sur le point de la</p>	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 51



		limite du terrain le plus proche de l'endroit où la faute a été commise. Si la faute est passible d'un coup franc direct et si ledit point se trouve sur une des parties de la ligne de but délimitant la surface de réparation du joueur fautif, l'arbitre accordera un penalty.	
Loi 4 : Equipement des joueurs	Equipement obligatoire	Un joueur ayant perdu accidentellement une chaussure ou un protège-tibia doit les remplacer le plus vite possible et au plus tard lors du prochain arrêt de jeu ; si, avant de le faire, le joueur joue le ballon et/ou marque un but, le but est accordé	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 23
Lois 8, 13, 14, 17 (relatives aux coups de pieds arrêtés)	Mouvement du ballon pour être en jeu	Pour être en jeu sur un coup franc, un penalty, un corner et le coup d'envoi, le ballon qui a été botté devra <u>clairement</u> bouger. <i><u>Explication</u> : Le ballon doit avoir clairement bougé. Cela évite de voir un joueur simplement</i>	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 82



		<i>toucher le ballon puis prétendre ne pas avoir joué la remise en jeu, ce qui est contraire à l'esprit du jeu.</i>	
Loi 10 : Déterminer l'issue d'un match (tirs au but)	Procédure	<ul style="list-style-type: none">• À moins que d'autres éléments ne doivent être pris en compte (état du terrain, sécurité, etc.), l'arbitre tire à pile ou face pour décider le but sur lequel les tirs seront exécutés, décision sur laquelle il n'est possible de revenir que pour des raisons de sécurité ou si le but ou la surface de jeu devient inutilisable.• L'arbitre tire ensuite une deuxième fois à pile ou face : l'équipe favorisée par le sort choisira de tirer en premier ou en deuxième.• Chaque équipe doit choisir, parmi les joueurs autorisés, l'ordre dans lequel ils participeront aux tirs au but.	Lois du jeu 2016 / 2017 p. 38 et 39



		<p>L'arbitre n'est pas informé de l'ordre.</p> <ul style="list-style-type: none">• Si, à la fin du match et avant ou pendant les tirs au but, une équipe se retrouve en supériorité numérique, elle devra réduire le nombre de ses joueurs autorisés afin d'être à égalité avec ses adversaires, et informer l'arbitre du nom et du numéro de chaque joueur retiré. <p><i>Explication : il est maintenant clairement défini que, lors d'une séance de tir au but, un quelconque changement du nombre de tireurs d'une équipe rend obligatoire pour l'adversaire d'adapter le nombre de ses tireurs.</i></p>	
--	--	--	--



Modifications à la Loi 14 : Pénalty

Type de situation	Résultat du pénalty	
	BUT	Pas BUT
Empiètement d'un joueur attaquant	A retirer	C.F.I.
Empiètement d'un joueur en défense	But	A retirer
Faute du gardien de but	But	A retirer + <u>avertissement pour le gardien</u>
Ballon botté vers l'arrière	C.F.I.	
Feinte illégale	<u>C.F.I. et avertissement au tireur</u>	
Mauvais tireur	<u>C.F.I. et avertissement pour le mauvais tireur</u>	